



A.S.D. LEONESSA 2004 CAMPIONATO INTERNO "CDT" 2010/2011 REGOLAMENTO

Il Campionato Interno A.S.D. Leonesa 2004 di "CDT" 2010/2011 si svolgerà in un totale di 12 serate tipicamente di lunedì, salvo casi eccezionali che, eventualmente, obbligheranno l'organizzazione a cambiare il calendario. Il Campionato avrà inizio il 20 Settembre 2010 e terminerà il 23 Maggio 2011.

Lo Scopo principale del Campionato Interno è il miglioramento dello spirito di aggregazione e di amichevole competizione tra tutti i soci del club, oltre che al miglioramento della capacità di gioco. Per poter partecipare al Campionato Interno del Club è necessario essere iscritti al Club A.S.D. Leonesa 2004 e GARANTIRE la propria partecipazione al Consiglio Direttivo del Club entro e non oltre il 31 Agosto 2010. La Quota di iscrizione al Campionato interno sarà compresa nella quota di iscrizione annuale al Club che sarà di 20 Euro (30 per i nuovi iscritti che vorranno la maglia del Club). Per coloro che non hanno aderito all'iscrizione al Club della passata stagione 2009/2010 e che prenderanno parte al Campionato, il COL ha deciso che dovranno integrare a Settembre prima dell'inizio del Campionato stesso la somma di Euro 10 per i 4 mesi (Settembre, Ottobre, Novembre, Dicembre) della stagione ancora in corso.

Il numero dei Partecipanti è di 15 (quindici) giocatori.

Al fine di agevolare la partecipazione costante e informare i giocatori degli impegni che questo comporta, OGNI Giocatore riceverà una Brochure contenente:

- Il Calendario Completo di tutte le attività interne del Club per la stagione 2010/11;
- Il Calendario Completo del Campionato interno "CDT" comprensivo di date, turni di gioco, orari di gioco, arbitraggi, turni di riposo, ecc ;
- Una classifica cartacea che ogni giocatore potrà aggiornarsi di volta in volta.

SVOLGIMENTO

"Regular Season" – "Barrages"

Al fine di mantenere vivo il Campionato e quindi la partecipazione e l'affluenza fino alla fine, si è optato per la formula della "Regular Season" per la prima parte del Campionato.

La Regular Season comprenderà un UNICO GIRONE di sola ANDATA in cui tutti i partecipanti si scontreranno tra di loro.

Ogni vittoria varrà per la classifica 3 pt, ogni pareggio 1 pt e ogni sconfitta 0 pt.

Alla conclusione di tutti gli incontri di Regular Season, in caso di 2 o più giocatori a pari punti per determinare la Classifica Finale si considererà in ordine:

lo scontro diretto (nel caso di 2 giocatori a pari punti), la classifica avulsa (nel caso di 3 o più giocatori a pari punti), la differenza reti negli scontri diretti, i goal fatti negli scontri diretti, la differenza reti totale, i goal fatti totali, e in caso di ulteriore parità si procederà ad uno spareggio ai tiri piazzati.

Al termine della Regular Season i primi 6 Classificati accederanno direttamente alla fase dei Play Off.

Il 7°, l'8°, il 9° e il 10° classificato disputeranno un turno di Barrages da disputarsi in un'unica partita per determinare il 7° e l'8° Giocatore che avranno diritto a disputare i Play Off.

Gli abbinamenti per il turno di Barrages di qualificazione ai Play Off saranno: 7° vs 10° e 8° vs 9°.

I rispettivi vincenti del turno di Barrages sopraccitato di qualificazione ai Play Off saranno a tutti gli effetti il 7° e l'8° Giocatore classificati a disputare i Play Off.

I rispettivi perdenti del turno di Barrages sopraccitato di qualificazione ai Play Off saranno a tutti gli effetti il 9° e il 10° Giocatore Classificato ed avranno terminato il loro Campionato.

Contestualmente al turno di Barrages per la qualificazione ai Play Off, si disputerà un turno di Barrages per determinare la partecipazione ai Play Out.

Mentre infatti il 15°, il 14° ed il 13° Classificato andranno direttamente ai Play Out, il 12° e l'11° classificato disputeranno in un'unica partita il turno di Barrages sopraccitato per l'esclusione e/o l'accesso ai Play Out. Il vincente di questo turno di Barrages sarà a tutti gli effetti l'11° Classificato ed avrà terminato il Campionato, mentre il perdente parteciperà ai Play Out come 12° Classificato.

In entrambi i turni di Barrages, sia di qualificazione ai Play Off che di qualificazione ai Play Out, i giocatori meglio Classificati durante la Regular Season avranno due risultati utili a loro favore (vittoria e pareggio), mentre il loro rispettivo avversario dovrà obbligatoriamente vincere.

“Play Off” – “Play Out”

Terminata la Regular Season ed il successivo turno di Barrages si avranno i primi 8 giocatori classificati e aventi diritto a disputare i Play Off, e gli ultimi 4 classificati che dovranno partecipare ai Play Out.

Tutti i turni di Play Off (ad eccezione della Finale) e tutti i turni di Play Out (ad eccezione dello spareggio per l'ultimo posto) si disputeranno con incontri di Andata e Ritorno da disputarsi nella stessa serata come da Calendario. Il giocatore meglio classificatosi durante la Regular Season disputerà il primo incontro (Andata) fuori casa ed il secondo incontro (Ritorno) in casa.

Come per i turni di Barrages, anche durante tutti i Play Off (Finale inclusa) e i Play Out (Spareggio finale incluso), i giocatori meglio classificati durante la fase di Regular Season avranno due risultati utili a loro favore (Vittoria e **Pareggio***), mentre il loro rispettivo avversario dovrà obbligatoriamente vincere.

Si precisa che: trattandosi di incontri di Andata e Ritorno, in caso di uguale differenza reti sommando andata e ritorno, varrà la Regola dei Goal doppi segnati fuori casa.

Per **Pareggio*** a favore del miglior Classificato durante la Regular Season si intende quindi che anche quando in caso di uguale differenza reti sommando andata e ritorno e applicata quindi la Regola dei Goal doppi segnati fuori casa, il risultato finale sia ancora di **Pareggio***.

Se, sommando le reti realizzate tra l'Andata ed il Ritorno, il risultato dovesse essere pari, ma applicando la Regola dei Goal doppi segnati fuori casa un Giocatore dovesse avere la differenza reti a suo vantaggio, passerà quest' ultimo, qualunque sia stato il suo posizionamento in Classifica durante la Regular Season.

Gli abbinamenti del primo turno di Play Off (Quarti di finale) saranno i seguenti:

1°/8° - 2°/7° - 3°/6° - 4°/5°

Gli abbinamenti del primo turno di Play Out saranno i seguenti:

15°/12° - 14°/13°

I Vincenti del Primo Turno dei Play Off (Quarti di finale) accederanno al turno successivo dei Play Off (Semifinali), mentre i Perdenti avranno terminato il Campionato ed andranno man mano a completare la Classifica Finale.

I Perdenti dei Play Out disputeranno lo Spareggio Finale per l'ultimo posto, mentre i Vincenti avranno terminato il Campionato ed andranno anche questi a completare man mano la Classifica Finale.

Successivamente a questo turno, gli abbinamenti saranno come di norma nei Play Off.

I Vincenti della Semifinale dei Play Off andranno a disputare la Finale, i perdenti avranno terminato il Campionato ed andranno anche questi a completare la Classifica Finale.

Sia la Finale dei Play Off che lo Spareggio Finale dei Play Out saranno disputati in una unica partita.

Il Vincente della Finale dei Play Off si aggiudicherà il Campionato "CDT" del Club, ed avrà diritto a disputare la SUPERCOPPA del Club contro il vincente del Campionato "Old" del Club, il perdente si classificherà 2°. Il vincente dello spareggio Finale dei Play Out si Classificherà 14°, il perdente sarà a tutti gli effetti l'ultimo Classificato (15°). Si precisa che NON ci sarà alcun tipo di Retrocessione.

La SUPERCOPPA del Club si disputerà su due incontri di Andata e Ritorno, rispettivamente ad "OLD" e a "CDT". Anche in questo caso varrà la Regola dei Goal doppi segnati fuori casa in caso di differenza reti pari sommando i risultati dei due incontri. In questo caso per "Goal Fuori casa" si intenderanno le reti che il Giocatore "CDT" segnerà giocando a "OLD", e viceversa che il Giocatore "OLD" segnerà giocando a "CDT". Si precisa che per la Supercoppa, chiaramente, si utilizzerà il Regolamento CDT per l'incontro CDT, ed il Regolamento OLD per l'incontro OLD. In caso di parità, si disputeranno direttamente i Tiri Piazzati, un sorteggio determinerà in quale disciplina (Old o CDT) verranno effettuati.

Il Vincente sarà il CAMPIONE ASSOLUTO DEL CLUB A.S.D. LEONESSA 2004 per la Stagione 2010/11.

"Arbitraggi"

Il Calendario del Campionato è stato redatto e studiato in modo tale che **TUTTI** i Giocatori arbitrano lo stesso numero di partite durante la fase della "Regular Season".

Successivamente, durante i Play Off ed i Play Out, si procederà come di consuetudine, i giocatori che risultassero sconfitti, arbitreranno il turno successivo.

Ogni giocatore troverà all'interno della propria Brochure tutti i turni di arbitraggio che gli sono già stati attribuiti, oltre che la data, e l'ora degli stessi.

Troverà altresì gli abbinamenti e quindi gli arbitraggi di tutti i turni successivi sia dei Play Off che dei Play Out.

Il Regolamento da applicare è il Regolamento ufficiale FISCT vigente e/o sue eventuali modifiche, che qualora dovessero verificarsi verranno comunicate durante lo svolgimento del Campionato.

L'Arbitro è l'unico Responsabile del Referto che prima della partita gli verrà consegnato.

Sarà sotto la Totale responsabilità dell'Arbitro compilarlo al termine dell'incontro, Firmarlo e farlo Firmare ai due Giocatori per presa visione della compilazione ed infine consegnarlo ad uno dei Responsabili dell'organizzazione del Campionato.

NON saranno accettati Referti INCOMPLETI.

Il Referto firmato dai 2 Giocatori e dall'arbitro sarà a tutti gli effetti l'unica prova che l'incontro si è in effetti disputato.

Qualora dovesse mancare uno dei Responsabili, sarà cura di ogni arbitro custodire il Referto e consegnarlo ai Responsabili la volta successiva.

I Referti **già compilati** (Giocatori/Arbitro) saranno sempre disponibili al Club. Troverete una Cartellina contenente i referti già compilati di tutte le Giornate ordinati per data e ora.

Qualora I Responsabili del Campionato dovessero essere assenti si pregano i Giocatori di estrarre con ordine dalla cartellina solo i referti necessari.

Per sicurezza, qualora accadessero degli imprevisti, saranno anche a disposizione dei Referti non compilati che si prega di utilizzare solo in caso di vera necessità.

Il Capo Arbitro del Campionato in merito a dubbi e interpretazioni Regolamentari sarà Gazzoldi Giuliano. Il Vice Capo Arbitro sarà Cipro Roberto.

Qualora si verificassero particolari situazioni durante l'arbitraggio di un incontro, si prega l'arbitro di annotare l'accaduto nello spazio "Note" presente sui referti.

Nel caso queste situazioni dovessero richiedere l'intervento immediato di uno dei Capi Arbitro, si prega di interrompere il gioco e richiedere delucidazioni in merito.

Nella spiacevole ipotesi venissero richiesti provvedimenti disciplinari nei confronti dei Giocatori, sarà compito della Commissione decidere in merito.

La Commissione Disciplinare sarà così composta:

Cipro Roberto.

I Responsabili organizzativi del Campionato sono:

Cipro Roberto, Palazzani Riccardo, Giuseppe Zana.

Al termine di ogni Giornata, tutti i referti raccolti dai Responsabili del Campionato dovranno essere consegnati a Cipro Roberto; qualora quest'ultimo fosse assente, sarà cura dei Responsabili presenti custodire i referti consegnati dagli arbitri e consegnarli la volta successiva a Cipro Roberto. In questo caso si invitano i Responsabili presenti a comunicare a Cipro Roberto i risultati in loro possesso via e-mail prima possibile, in modo da permettere l'aggiornamento dei risultati e della Classifica che sarà sempre esposta nella sede del Club oltre che probabilmente sul Forum del Club.

“Penalità, Assenze, Ritardi e Rinvii”

Il Calendario del Campionato è stato redatto e studiato in modo tale che l'impegno del Campionato non sia troppo gravoso per i Giocatori. Come potrete notare le Giornate di Campionato sono state distribuite in modo uniforme lungo la stagione 2010/2011 in modo da permettere a **TUTTI** i Giocatori di organizzarsi al meglio con i propri impegni in modo da mantenere fede all'impegno preso di partecipare al Campionato. L'organizzazione quindi confida nell'impegno di tutti per evitare spiacevoli episodi, quali assenze, ritardi e forfait che costringano la Commissione Disciplinare a prendere spiacevoli decisioni. Certi che ogni partecipante si adopererà per evitare ritardi e rinvii prolungati, viene fissato come termine ultimo per gli eventuali recuperi della fase di Regular Season, l'ultima giornata di Regular Season disponibile da Calendario (15a Giornata: 28 Febbraio 2011).

Qualora entro questa data dovessero risultare ancora incontri da recuperare, verrà assegnata la sconfitta a tavolino per 5-0 al/ai Giocatori assenti alla data prestabilita dal Calendario.

Si precisa che nel caso in cui uno o più giocatori, scaduto il termine ultimo per i recuperi, non dovessero avere disputato un minimo di 10 partite di Regular Season sulle 14 previste dal Calendario, verrà assegnata a questi ultimi la sconfitta a tavolino per 5-0 di tutti gli incontri disputati in precedenza, questo per evitare che se un giocatore dopo aver disputato ad esempio 7 partite si dovesse ritirare per un qualsiasi motivo, falsasse in qualche modo Campionato.

Si specifica a tal proposito che in nessun caso e modo un recupero potrà influire e/o ritardare gli orari degli incontri previsti dal Calendario. Sarà quindi a totale cura e premura del o degli assenti combinare il Recupero negli orari e nelle date libere ed opportune. Il Giocatore presente, pur non essendo obbligato, è invitato a concordare una eventuale data per il recupero.

Quanto sopra, è da ritenersi valido e applicabile anche per le fasi successive alla Regular Season (Play Off/Play Out in tutte le loro fasi Finali comprese), in questo caso la data ultima per un eventuale recupero sarà entro la data fissata dal Calendario della fase successiva (naturalmente esclusa).

Precisazioni:

1. Qualora dovesse essere assente uno dei due giocatori, l'arbitro è tenuto a consegnare il referto firmato dai presenti indicando il giocatore assente. Il giocatore assente provvederà a combinare la data e l'ora del recupero assecondando le eventuali richieste del Giocatore presente alla data stabilita dal Calendario.
Fatto salvo il caso in cui i due Giocatori siano d'accordo a disputare l'incontro senza arbitro, (accordo che dovrà essere riportato e firmato nelle note del Referto da entrambe i Giocatori), sarà sempre a cura del giocatore assente recuperare un volontario per l'arbitraggio. L'arbitro che alla data prestabilita dal Calendario per l'incontro era presente, infatti, non sarà tenuto a recuperare l'arbitraggio e l'incontro verrà conteggiato come effettivamente arbitrato.
2. Qualora dovessero essere assenti entrambi i Giocatori, varrà tutto quanto descritto al punto precedente, solo che, in questo caso, sarà cura di entrambi i Giocatori organizzare il Recupero. Quanto all'arbitraggio vale quanto descritto al punto precedente.
3. Qualora durante le varie Fasi del Campionato dovesse essere assente l'arbitro, l'organizzazione, compatibilmente con il Calendario, spera di poter trovare un sostituto in modo da permettere comunque di disputare l'incontro. Anche in questo caso i due Giocatori saranno liberi di accordarsi per disputare l'incontro senza Arbitro, fermo restando che l'assenza dell'arbitro, anche con questo accordo tra i Giocatori, verrà comunque conteggiata.

Sarà a totale cura dell'arbitro trovare il modo di recuperare l'arbitraggio non effettuato perché assente. Nel caso questi venga sostituito da un volontario potrà richiedere a quest'ultimo o ad un altro Giocatore uno scambio di arbitraggio anche in un'altra Giornata di Campionato, tenendo presente che in nessun modo questo scambio dovrà influire e/o modificare il Calendario del Campionato ed i suoi orari.

Avendo compilato meticolosamente il Calendario, i turni di gioco, gli orari e gli arbitraggi, l'Organizzazione sconsiglia vivamente questi scambi in quanto sarà molto improbabile trovare il modo di scambiare i turni di arbitraggio (e anche di gioco) senza modificare il Calendario ed i suoi turni/orari, modifiche che come detto prima non sono consentite.

L'ipotetico Volontario che avrà sostituito l'arbitro assente non dovrà in nessun modo sentirsi obbligato ad un eventuale scambio futuro.

Gli Arbitraggi volontari in sostituzione degli assenti NON verranno in nessun modo conteggiati, pertanto chi decide di arbitrare volontariamente un incontro in sostituzione di un arbitro assente non sarà esentato da eventuali turni di arbitraggio che dovessero ancora spettargli da Calendario.

Qualora al termine della fase di Regular Season un giocatore dovesse risultare mancante/assente ad uno o più turni di arbitraggio, verrà applicata una penalità di 2 (due) punti per ogni turno di arbitraggio saltato/mancante. Le assenze Arbitrali nelle fasi successive alla Regular Season verranno conteggiate nel prossimo Campionato (Stagione 2011/2012).

“Reclami”

A fronte di tutto quanto sopra scritto, di un Calendario redatto in tutte le sue parti con largo anticipo, di un Regolamento molto chiaro e cristallino, qualora qualche Giocatore abbia la triste idea e si veda costretto a presentare un “reclamo” Ufficiale, potrà farlo presentando una lettera alla Commissione, da consegnare a mano alla persona di Cipro Roberto, in cui vi siano descritte le varie motivazioni e/o altro che lo hanno spinto a presentare Reclamo. Non verranno prese in considerazione altre forme di Reclamo, anzi, altre forme potrebbero portare la Commissione a sanzioni e o penalità.

La Commissione si riserva di decidere in merito a eventuali spiacevoli Reclami di sorta nei tempi e modi che riterrà più opportuni.

A tal proposito si invitano i Giocatori a ricordare quale sia lo spirito del Campionato.

Non sono in alcun modo previste deroghe al presente Regolamento, che verrà applicato alla lettera in ogni suo punto.

“Premi”

Al Giocatore 1° Classificato al termine dei Play Off andrà:

N° 1 (uno) Scudetto (in Legno o PVC) con rappresentato lo stemma del Club da un lato e dall'altro il Tricolore, con sopra riportata la dicitura appropriata di Vincitore 2010/11

N° 1 squadra completa (11 miniature) del Leonessa (Arancio/Nera) + portierino su figure LW realizzata da Alex Ardigò con decals.

Al Giocatore 2° Classificato andrà uno Spray “Slidex” + un set di 3 palloni.

Al Giocatore 3° Classificato andrà uno Spray “Slidex”

Al Giocatore 4° Classificato andrà un set di 3 palloni

Al Giocatore 15° Classificato andrà una “Base di Legno” (Legno o PVC) con sopra riportata la dicitura appropriata come ultimo Classificato del Torneo.

A TUTTI i Giocatori verrà consegnata un omaggio di Partecipazione.

Al Vincente della SUPERCOPPA verrà consegnata una Coppa di **CAMPIONE ASSOLUTO DEL CLUB A.S.D. LEONESSA 2004 per la Stagione 2010/11.**

Brescia li, 13 Giugno 2010
F.To Cipro Roberto.

